



Intro till Js - Programmera med javascript

date: 2023-11-15

Del I

Ge svaret med koden nedan. Observera att en del frågor frågar efter kod som inte nödvändigtvis kan köras, men det är tillåtet att komplettera med kod så de blir körbar.

1. Skriv kod som skriver ut "Hello Wrold" i konsolen.
2. Deklarera en variabel som heter *namn* och har värdet "Zeus".
3. Fråga en användare om dess lyckotal och spara värdet i en variabel *tal*.
4. *Math.sqrt* är en funktion som beräknar roten av ett tal som den får som parameter. Använd funktionen för att beräkna roten av 9.
5. Gör första raden i en if-sats som kontrollerar om en variabel *a* är mindre än 5.
6. Skriv första raden i en for-loop som ska räkna från 1 till 100.
7. Bekriv med din egna ord de två syntaxfelen som finns i koden nedan.

```
let r = 1;  
const area = 2r*3,15;
```

Del II

Gör ett fungerande

1. Gör ett program som låter en användare skriva in ett posetivt heltal, om det är över 255 så skriv "Använd fler bytes!", annars så skriv ut talet.
2. Gör ett program räknar ned från 10 till 1. Varje tal ska skrivas ut på en egen rad. Sedan skriver programmet ut "Nu kommer jag!". Du ska använda en for-loop på ett lämpligt sätt i din kod.

Del III

Gör ett program som beräknar sannolikheten att summan av fyra fyrsidiga tärningar och sex sexsidiga tärningar blir 24.

Ta helt enkelt och simulera att du slår tärningarna enligt ovan. Beräkna summan och se om det blir 24, i så fall addera ett till en variabel. Gör detta väldigt många gånger. Dividera antal gånger det blev 24 med totalt antal gånger och du är klar.

För fullt poäng ska utskriften vara i procent med en decimals nogranhet samt att all kod är väl kommenterad. För att få ett poäng måste åtminstone ett försök utföras korrekt.

Tips: Svaret borde bli ca 2.9%.

✻ Lycka Till! ✻

/krm